Bilan après entretient

Le picross doit est au maximum potable mais sachant que les profs doivent pouvoir y jouer et qu’ils sont sur masOs il est obligatoire qu’il soit jouable sur mac et linux.

Il faut créer une procédure d’installation pour que l’application soit facilement installable.

Le jeu doit être sauvegarder en local

Il est obligatoire que l’utilisateur puisse sauvegarder ses différentes grilles

La sauvegarde dois se faire automatiquement à chaque modification

Pas de bouton sauvegarde.

3 mode de jeu :

* Mode entrainement (possibilité de faire le grille choisir sa grille)
* Mode Compétition (avec score pour comparer avec les autre joueur)
* Mode Aventure (avec des niveaux) avec un début et une fin
  + Les niveaux sont composés de plusieurs grilles à temps fixe avec une grille de fin de niveaux plus difficile (boss)

Les différentes grilles doivent être dans la base de données.

Il y a trois possibilités pour remplir une case :

* Noir : la case dans être pleine
* Croix : la case doit être vide.
* Vide : la case n’est pas encore traitée
* Couleur Indéfini : hypothèse

Pas de taille de grille par default la taille de la grille peut varier entre 10x10 et 25x25

La partie compétition doit être composé d’un timer pour pouvoir calculer

Qui augmente

Les aide utiliser dans cette partie augmente le temps de la partie

Les grille doivent être trillé par niveau de difficulté se niveau dois prendre en compte la taille de la grille mais pas seulement.